$\underline{http://photoshoptutorials.ws/photoshop-tutorials/photo-manipulation/turn-a-regular-headshot-into-a-cold-winter-portrait/?singlepage=1}$

Winter portret



Nodig : model ; sneeuw penselen ; haar penselen ; glitter

Stap 1 Bestand \rightarrow Nieuw : 940 x 1200 pixels.







<u>Stap 3</u> Selectie op een nieuwe laag kopiëren (CTRL + J) ; je bekomt laag1:



<u>Stap 4</u> Ga naar Filter → Vervagen → Oppervlak Vervagen.



Winterportret - blz 3

<u>Stap 5</u> Verzadiging verminderen met Kleurtoon/Verzadiging ; klik CTRL + U.



<u>Stap 6</u>

Met het Gereedschap Reparatie het haar op de lippen en huid verwijderen.



Winterportret - blz 4



<u>Stap 7</u>

Selecteer de lippen; kopieer op een nieuwe laag (CTRL + J) ; indien niet perfect, veeg delen weg met Gum dicht bij de randen.



<u>Stap 8</u>

Voor kopie laag : modus = Vermenigvuldigen; dekking = 50% ; vulling = 80%; daardoor worden de lippen donkerder.



<u>Stap 9</u>

Laag met lippen nog eens dupliceren (Ctrl + J) : laagmodus = Zwak licht ; dekking = 60%.





<u>Stap 11</u>

Kleur wijzigen; klik Ctrl + U; vink vullen met kleur aan en maak de ogen blauw.



<u>Stap 12</u> Dupliceer laag "ogen" ; laagmodus = Kleur Tegenhouden ; laagdekking = 70%.



<u>Stap 13</u>

Nieuwe laag; schilder blush op de wangen van de dame met zacht roze penseel.



<u>Stap 14</u> Vervaag Gaussiaans ; straal = 60 px.

Filter Analysis View Window Help





<u>Stap 15</u> Zet laagmodus op Vermenigvuldigen ; laagdekking = 50% ; laagvulling = 80%.



<u>Stap 16</u>

Blauwe oogschaduw schilderen : nieuwe laag ; zacht penseel; donker blauwe violette kleur.



<u>Stap 17</u> Vervaag Gaussiaans met straal = 8,0 px ; laagmodus = Vermenigvuldigen ; dekking aanpassen als je dat zelf nodig vindt.

×

Gaussian Blur





<u>Stap 18</u> Herhaal vorige met verschillende kleurtinten ; hieronder een voorbeeld met vervaagde oogschaduw:



Hieronder werd de laagmodus gewijzigd in Zwak licht.



<u>Stap 19</u> Ooglijntje : pad tekenen met Pen gereedschap :



Kies dan voor Pad omlijnen.

1	
11 ASE	
	1 and the second
	Add Anchor Point
ALC: NO	Create vector mask
	Delete Path
	Define Custom Shape
	Make Selection
	Fill Path
	Stroke Path
	Clipping Path
	Free Transform Path

Vink Druk simuleren aan.

	ram			
	Brush			A
Sin ≥	nuiace pressure		Cancel	
		1000		
			Sector Sector	
	-	T	(CT)	1

<u>Stap 20</u> Met Natte Vinger het lijntje wat verzachten ; pas laagdekking aan.





<u>Stap 21</u>

We voegen glitter toe ; gebruik daarvoor volgende afbeelding ; deel uitselecteren ; kopiëren en plakken boven het oog van de dame.





<u>Stap 22</u>

Onnodige delen wegvegen ; laagmodus = Zwak licht ; laagdekking = 70% ; herhaal voor het andere oog ; je kan ook de kleur ervan wijzigen; hier werd aan de laag wat minder verzadiging gegeven.



<u>Stap 23</u> Ook onder het oog schaduw aanbrengen; donker blauwe kleur ; vervaag Gaussiaans.



Winterportret - blz 15

<u>Stap 24</u> Onder de wenkbrauw nog een wit lijntje toevoegen; pad tekenen; pad omlijnen.



<u>Stap 25</u> Wit lijntje verzachten met Natte Vinger ; laagdekking = 50%.



<u>Stap 26</u>

Schilder nog boven de wenkbrauwen met een zacht bruin penseel om die donkerder te maken ; laagdekking = 70%.



<u>Stap 27</u>

Met een pastel cyaan kleur / wit kleur; zacht penseel; op oogleden schilderen. Vervaag Gaussiaans ; zet laagdekking op 70%.



<u>Stap 28</u>

Reflecties toevoegen : nieuwe laag; met Pen paden tekenen; omlijnen met zacht penseel.



Gebruik Natte vinger om die reflecties te verzachten ; laagdekking en vulling = 70%.



<u>Stap 29</u> Haar bijvoegen; gebruik daarvoor passende 'haar penselen'.

Brushes × Clone S	Source							
Brush Presets		531	735	232	290	349	724	
Brush Tip Shape		196	416	322	224	35	1054	
V Shape Dynamics	6	*	A	20-	-41	A	1	
Scattering	E .	1170	818	484	484	818	1170	
Texture	6	A	3	×	×	×	+	
	2	1054	1215	1275	1367	1367	1402	
Dual Brush		2)	5	R	2	6	
Color Dynamics	6	786	284	594	930	633	500	Ξ
Other Dynamics	í i	2	5	为	9	1	S.	
Noise	E'	402	415	371	385	703	662	
		6	×	8	Æ	1	260	
Wet Edges	6	442	655	514	355	489	975	
Airbrush	6		盛	200	2.14	£	¥	
Smoothing	6	2386	1129	975	2357	383	805	
Protect Texture	6	1061	1055	1073	917	1077	≫ 1311	Ŧ



Stap 30 Nog meer haar bijgevoegd : met Pen paden tekenen die je omlijnt.



Winterportret - blz 19





<u>Stap 31</u> Nieuwe laag : schilder wit in het midden; blauw daarrond en zwart aan de randen.



Winterportret - blz 20

Vervaag Gaussiaans ; straal = 100%.



Laagmodus = Zwak licht.



Winterportret - blz 21

<u>Stap 32</u> Nieuwe laag ; Verloop trekken van roze naar blauw ; vervaag Gaussiaans.



Zet modus op Zwak licht



Winterportret - blz 22

Stap 33

Nog een verloop laag toevoegen met donker blauw : modus = Zwak licht ; dekking = 70%.



<u>Stap 34</u> Met zacht penseel het gezicht blauw schilderen.



Winterportret - blz 23

Modus = Zwak licht : dekking en vulling = 70% .



<u>Stap 35</u>

Dupliceer originele laag met model (CTRL + J); zet bovenaan ; kleuren wijzigen (CTRL + U)



Winterportret - blz 24

<u>Stap 36</u>

Laagmasker toevoegen; met zacht zwart Penseel ; dekking penseel = 70% ; licht schilderen ; laagmodus = Zwak licht.





Winterportret - blz 25

<u>Stap 37</u>

Nieuwe laag ; vul met 60% grijs ; modus = Bedekken ; licht toevoegen met Tegenhouden gereedschap ; schaduwen schilderen met Doordrukken gereedschap.





Winterportret - blz 26

<u>Stap 38</u> Sneeuw toevoegen met passende sneeuw penselen.

Brush Presets	356	497	380	1.58	150	190
Brush Tip Shape	415	440	141	181	227	969
Scattering	1423	1773	1024	1024	1024	1024
Texture	1024	1024	1024	1024	1006	1024
Dual Brush	1744	3008	1992	长 2048	· 1771	次 1888
Other Dynamics	2168	政 2100	本 2072	资 1824	2000	1992
Noise 🖬	2000	承 1968	次 2024	资 1824	1816	¥ 2032
Arbrush 🖬	*	1768	1760	1728	1976	2000
Smoothing	2000	2000	400			



<u>Stap 39</u> Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : Verzadiging = -20.



Klaar !

Zie nog eindresultaat aan het begin van deze oefening.